

PRIMO ANNO DI CORSO

MATERIA	CODICE	MONTE ORE TOTALE	MODULO SPECIFICO	MONTE ORE PER CIASCUN MODULO A BANDO	CFA	SEMESTRE	TOF	COMPENSO LORDO	ASSEGNAZIONE
TEORIA DELLA PERCEZIONE E PSICOLOGIA DELLA FORMA	ABST58	48			8	II	1	2,400.00	Angelini G.
RENDERING 3D	ABTEC41	80			8	I-II	2	4,000.00	Colace T.
TECNICHE DI MODELLAZIONE DIGITALE - COMPUTER 3D - I	ABTEC41	80			8	I-II	2	4,000.00	Mamone F.

SECONDO ANNO DI CORSO

MATERIA	CODICE	MONTE ORE TOTALE	MODULO SPECIFICO	MONTE ORE PER CIASCUN MODULO A BANDO	CFA	SEMESTRE	TOF	COMPENSO LORDO	ASSEGNAZIONE
TEORIA E METODO DEI MASS MEDIA	ABPC65	48			8	I	1	2,400.00	Zacchia F.
TECNICHE DI ANIMAZIONE DIGITALE - 3D2	ABTEC38	80	Modulo di Unity II	40	8	I	2	2,000.00	Pirolò E.
			Modulo di Maya II	40		I-II		2,000.00	Piccioni K.
REGIA PER I VIDEO GIOCHI	ABTEC40	48			8	I-II	1	2,400.00	DA ASSEGNARE
SCENEGGIATURA PER I VIDEO GIOCHI	ABTEC40	48			8	I	1	2,400.00	Di Pomazio S.
COMPUTER GAMES I	ABTEC42	60			6	I-II	2	3,000.00	DA ASSEGNARE
INSTALLAZIONI MULTIMEDIALI	ABPR36	100			10	I-II	2	5,000.00	Tarducci E.
TECNICHE DI MODELLAZIONE DIGITALE - COMPUTER 3D - II	ABTEC41	80			8	I-II	2	2,000.00	De Lorenzo A.
						I-II		2,000.00	DA ASSEGNARE